




Éditions de la Guilde

Carnet de bord



Voici ton carnet de bord. Il est bien plus qu'un simple livre; c'est un compagnon d'aventure. Tu peux y noter toutes les informations que tu trouveras et jugeras pertinentes.

Tu verras que lorsque le monde chavire et que ton esprit s'embrouille, il est toujours bon d'avoir un ami dont la mémoire ne flanche pas sur lequel tu peux toujours te fier.

La Guilde des guides

Nom : _____

Âge : _____

Couleur des yeux : _____

Proverbe du Dalai Lama :

« Il n'y a que deux jours dans une année où l'on ne peut rien faire : hier et demain. »

DATE

PERSONNES RENCONTRÉES

LIEUX VISITÉS

NOTES GÉNÉRALES

DATE

PERSONNES RENCONTRÉES

LIEUX VISITÉS

Page des artefacts

Sur cette page se trouvent 3 artefacts que tu découvriras tout au long de ta lecture. Tu peux détacher cette page pour faciliter ton travail.

Si tu as besoin d'aide, il y a des petites vidéos explicatives sur notre site internet.

www.editionsdelagilde.com

ARTÉFACT 1

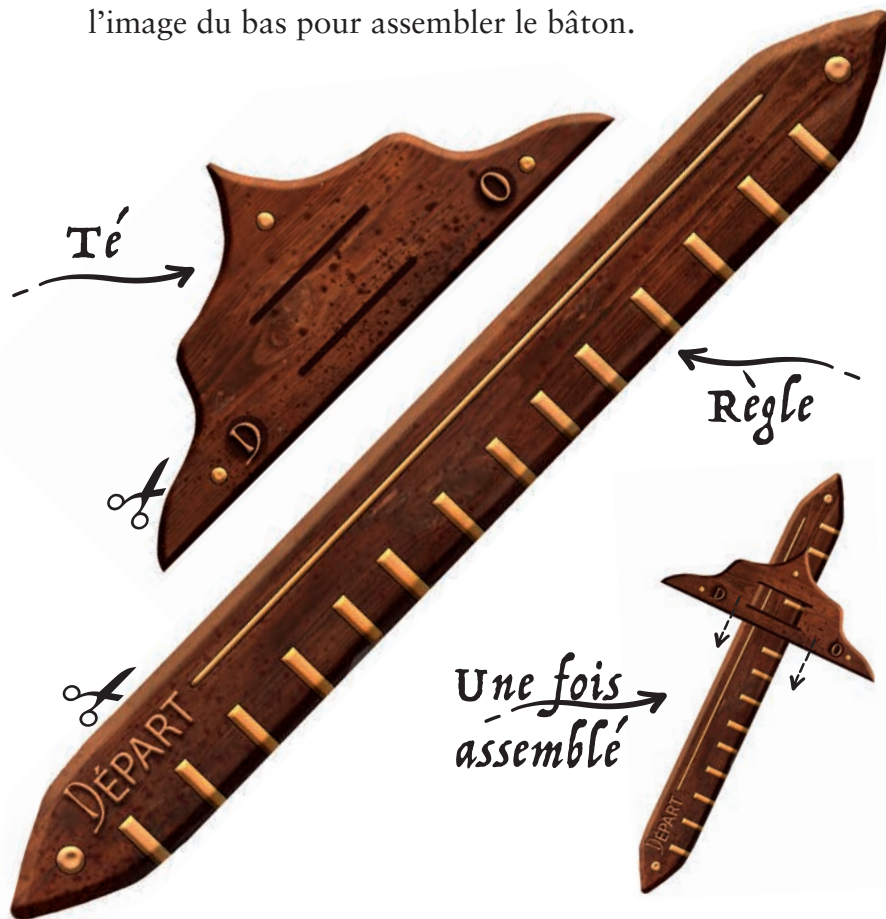
Voici comment fabriquer ton propre bâton de Jacob

1- Découpe les 2 pièces (la règle et le Té)

2- Plie le Té en 2 pour couper les fentes



3- Fais glisser le Té sur la règle comme l'image du bas pour assembler le bâton.



ARTÉFACT 2

Instructions au verso



ARTÉFACT 3

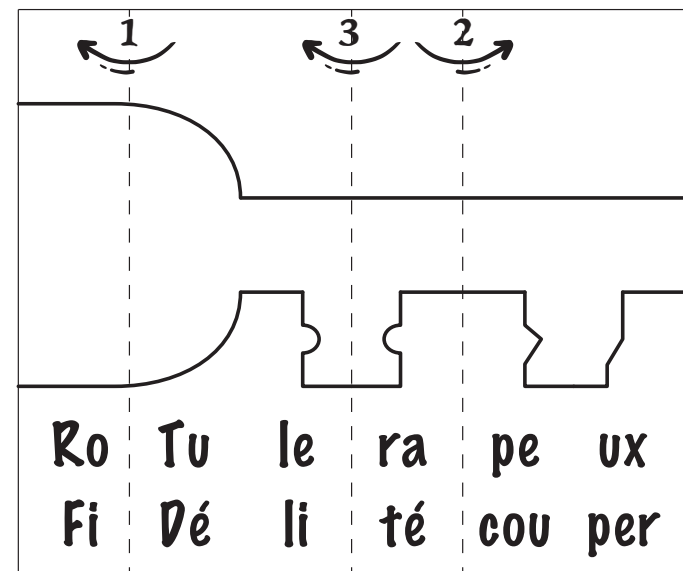
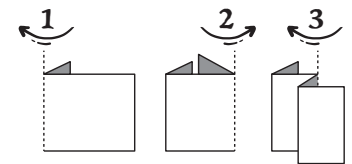
Voici comment trouver la clé des chambres

1- Découpe le contour du cadre

2- Plie selon la séquence

3- Suis les instructions qui te sont données sous l'image

4- Déplie-la et tu auras la clé des chambres



DATE

PERSONNES RENCONTRÉES

LIEUX VISITÉS

NOTES GÉNÉRALES

LETTRE DE
LA CHAMBRE NUMÉRO 8

Z'QY FBQSU BQ SBU

— ' — — — — — — — — — —

TU CEHTYEUH TQDJ BU

— — — — — — — — — —

SYEUJYUHU FHUJ TU

— — — — — — — — — —

BQ JEUERU TU B'QRRU.

— — — — — — — ' — — — — .

ZEHZQA

— — — — —