

Tu reprends peu à peu tes esprits et tu comprends que tu ne te trouves plus dans ta salle à manger, mais plutôt dans une forêt très dense où les arbres sont couverts de feuilles d'un vert éclatant. **Étonné**, tu remarques que tes vêtements sont différents. En effet, tu es vêtu d'une tunique blanche avec un pantalon de cuir brun très souple et des bottes de la même étoffe.



Tu portes également un sac en bandoulière qui contient un crayon et un carnet de bord dans lequel tu pourras prendre des notes au besoin. Tu y trouves également une liasse de papiers entourés de tentacules (p. 184 à 189). On dirait des plans, mais il n'y a rien de tracé dessus. Étrange... Tu tiens toujours la cage contenant le perroquet ; il s'est endormi. Mais qu'est-ce qui s'est passé ? Où es-tu, et surtout, comment y es-tu arrivé ? Tu ne comprends plus rien !

Tu jettes un coup d'œil aux alentours pour tenter de retrouver le chat, en te remémorant l'avertissement de la Guilde. **Ah ! Le voilà !** Il parcourt en trotinant un petit sentier qui serpente entre les arbres. Tu t'empresses de le suivre avant qu'il ne s'éclipse. Après un dernier tournant, tu arrives enfin à la lisière de la forêt, où un garçon joue au ballon. Il est très concentré sur son jeu et ne te voit pas. Il a l'air gentil, ses vêtements ressemblent beaucoup aux tiens et il a des cheveux blonds en bataille.

Tu voudrais bien aller lui parler, mais tu ne veux *pas perdre le chat des yeux...* Malheureusement, ce dernier a déjà disparu...

Tu cherches le félin du regard dans les hautes herbes qui bordent le sentier, mais il n'est nulle part en vue.

Tu voudrais bien prendre quelques instants pour réfléchir à tout ce qui vient de t'arriver, mais tu es interrompu par des cris.

- Aidez-moi ! Aidez-moi !

Tu tournes la tête dans toutes les directions. Le garçon que tu as vu tout à l'heure se trouve dans une bien mauvaise posture : enfoncé jusqu'aux cuisses dans des sables mouvants, il s'efforce tant bien que mal de se sortir du pétrin, mais ne fait que s'enfoncer davantage, petit à petit, sous tes yeux.

Tu ne sais pas trop quoi faire. Tu jettes un rapide coup d'œil aux alentours, mais il n'y a personne d'autre dans les bois. Toi seul peux aider le garçon.

Que veux-tu faire ?

Si tu décides de porter secours au garçon, rends-toi à la page 130.

Si, au contraire, tu veux l'ignorer et partir à la recherche du chat, rends-toi à la page 122.